

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

### JAK OTWORZYĆ SKRZYNIE?

Dzięki wskazówkom moli książkowych poznasz cztery liczby. Wpisz je w kolejne wersy obok i dodaj do siebie.



Otrzymały wynik to kod, dzięki któremu otworzysz kłódkę do skrzyni.



|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

Witaj!  
Ciekawi Cię, jak otworzyć skrzynkę? To proste! Wczytaj się w słowa czterech moli książkowych na odwrocie tej karty. Każdy z nich poprowadzi Cię do innego z pomieszczeń biblioteki. Odnajdź kolejne wskazówki, rozwiązuź zadania, aż zdobędziesz cztery liczby potrzebne do uzyskania kodu.

Powodzenia!

CZYM JEST GRA

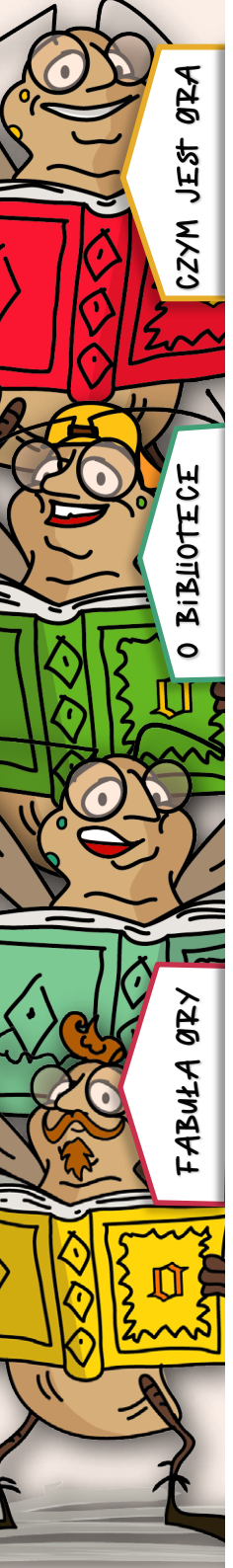
O BIBLIOTECE

FABUŁA GRY

Gra biblioteczna to zabawa, która umożliwia inne niż zazwyczaj zapoznanie się z biblioteką. Bawić się można indywidualnie lub zespołowo. Każdy, kto pozna hasło końcowe, otworzy tajemniczą skrzynię i będzie mógł wpisać się na listę zwycięzców na stronie [www.gryturystyczne.pl](http://www.gryturystyczne.pl).

Historia Biblioteki w Ostrorogu rozpoczęła się bardzo dawno temu, bo już w 1948 roku. Od tamtej pory w budynku biblioteki znajdziesz mnóstwo interesujących książek, dzięki którym możesz wkroczyć do świata wyobraźni. To idealne miejsce do rozwijania swoich talentów i zainteresowań, poznawania przyjaciół i radosnego spędzania czasu. Jesteś gotowy poznać nieodkryte dotąd tajemnice biblioteki?

Wieczorem, kiedy drzwi biblioteki w Ostrorogu są zamknięte, wśród półek z książkami słychać niezwykle szmer. To tutejsze mole książkowe wychodzą z siebie tylko znanych miejsc. Czy prawdą jest, że mieszkają w książkach, czy może upodobały sobie tajemniczą skrzynkę, której skobla strzeże szyfrowa kłódkę? Nie wiadomo, ale podobno owa skrzynka skrywa trofeum dla tych z bywalców biblioteki, którzy dowiodą, że na to zasługują.



### WSKAZÓWKI

Gdy odwiedziś miejsca wskazane przez mole książkowe, sprawdź, do którego z nich pasuje każda z poniższych zagadek!

### GDZIE SZUKAĆ?

Ja najczęściej latam przy drzwiach wejściowych, tam, gdzie każdy może wymienić książki. Udaj się w to miejsce, a gdzieś przy półce z książkami do wymiany znajdziesz wskazówkę ode mnie.



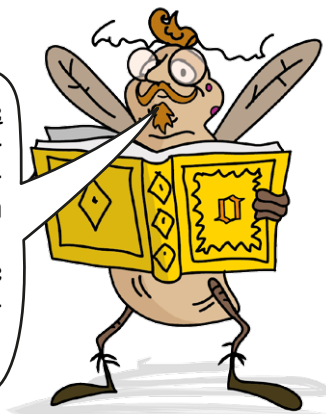
Jestem najmłodszy z całego rodzeństwa, więc najczęściej można mnie spotkać w sali z książkami dla dzieci. Szukaj tam na ścianie mojego wizerunku, a dowiesz się, jak zdobyć kolejną liczbę.



Gdy wlatuję do czytelnicy, tuż za drzwiami skręcam w prawo. Właśnie tam, na regale znajdziesz półkę z książkami o malarstwie. Szukaj wiadomości!



Jeśli odnajdziesz salę z książkami dla dorosłych czytelników, będziesz blisko poznania kolejnej liczby. Za książkami w dziale „Sport” znajdziesz wiadomość ode mnie!



### SZYFR KSIĄŻKOWY

4/6/7 1/3/3 2/1/2 4/2/8 2/2/6  
 1/4/1 4/2/3 2/4/1 4/3/5 1/7/1  
 1/7/4 3/1/1 4/6/1 2/6/5 3/2/11

OŁDUKRKASYZJ  
 NABSERZANADYTA  
 OJESTMRONRICÓGE

liczbę, odnajdź a w niej hasło podane trzy znaki. Policz słowa każdej z nich, składać z nich hasło. Wskazówki znajdują się w książkach, które znajdują się w bibliotece. Szukaj ich w książkach, które znajdują się w bibliotece.

